**ПРОЕКТИРОВАНИЕ И РАЗРАБОТКА СЕРВИСА ИГРОВЫХ СОХРАНЕНИЙ PLAYSAVEBACK**

**ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ**

**Коллекция с играми (которую добавлял и запускал)**

**Система сохранений:**

* История сохранений файлов с возможностью загрузки старых версий.
* Ограничение в **5 сохранений на игру**.
* Поддержка ручного и автоматического бэкапа.

**Интеграция с облачными хранилищами:**

* Поддержка нескольких облаков (**Google Drive, Dropbox, OneDrive**).
* Выбор, куда загружать сохранения.

**Аналитика сохранений:**

* График изменений сохранений.
* Возможность отката к старым версиям.

**Социальный функционал:**

* Совместное использование сохранений (публичные и приватные).
* Система лайков/дизлайков.
* Комментарии к сохранениям.

**НЕФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ:**

1. **Платформа:** Windows 10/11, WinUI 3.
2. **База данных:** SQLite (или другая по необходимости).
3. **API:** Laravel + REST API.
4. **Архитектура:** MVVM.
5. **Производительность:** Быстрая загрузка списка игр и сохранений.
6. **Безопасность:** Авторизация, защита данных пользователей.

**Гости**

1. **Аутентификация и регистрация**
   * Авторизация по токену, который генерируется при входе и отзывается при выходе.
   * Вход на другом устройстве не вызывает выход из аккаунта на всех устройствах пользователя.

**Пользователи**

1. **Уметь всё, что может гость**.
2. **Управление своими сохранениями**
   * Загрузка файлов сохранений в систему с привязкой к игре.
   * Просмотр списка своих сохранений с указанием даты загрузки и размера файла.
   * Возможность загрузки старых версий сохранений.
   * Ручное и автоматическое резервное копирование.
3. **Интеграция с облачными хранилищами**
   * Выбор облака для загрузки сохранений (Google Drive, Dropbox, OneDrive).
   * Настройки автоматической синхронизации.
   * Просмотр доступного места в выбранном облаке.
   * Уведомления о проблемах с синхронизацией.
4. **Аналитика сохранений**
   * График изменений сохранений по дате и размеру файла.
   * Отображение истории изменений сохранений.
   * Анализ частоты загрузок новых версий сохранений.
   * Возможность отката к предыдущей версии сохранения.
5. Доступ к сохранению
   * Создать ссылку на своё сохранение с опциональным выставлением лимита и даты просрочки / временем «жизни» кода
   * Отозвать выданные доступы и коды приглашения, если он владелец сохранения

**Расширенные требования к функционалу**

**Гости**

1. **Регистрация и вход**
   * Авторизация через логин/пароль или OAuth (Steam, Google, Discord).
   * Токен не сбрасывается при входе на другом устройстве.
2. **Просмотр публичной информации о сервисе**
   * Список поддерживаемых облачных сервисов.
   * Лимит на количество сохранений.
   * Максимальный размер файла.
   * Статистика загруженных сохранений за месяц.

**Пользователи**

1. **Управление своими сохранениями**
   * **Версионность сохранений** – до 5 версий на игру, откат к любой версии.
   * **Автоматическое резервное копирование** – настраиваемые интервалы бэкапа.
   * **Метаданные** – отображение времени последнего сохранения, версии игры.
   * **Поиск и фильтрация** – сортировка по дате, размеру, игре.
2. **Интеграция с облачными сервисами**
   * Выбор облачного хранилища для загрузки.
   * Поддержка нескольких облачных сервисов одновременно.
   * Резервное копирование в несколько облаков.
   * Синхронизация с локальными папками на ПК.
3. **Гибкая настройка хранения**
   * Настройка лимита сохранений на игру вручную.
   * Автоматическое удаление старых версий при превышении лимита.
   * Очистка кеша и временных файлов.
   * Уведомления при приближении к лимиту хранилища.
4. **Отслеживание изменений в сохранениях**
   * Различия между версиями сохранений.
   * Выявление изменений в игровых параметрах (опыт, уровень, предметы).
   * График изменений сохранений по времени.
5. **Совместное использование сохранений**
   * Обмен сохранениями с другими пользователями по ссылке.
   * Настройка уровней доступа (только чтение, редактирование).
   * Публичные сохранения с описанием изменений.
   * Возможность добавлять комментарии и обсуждать сохранения.
6. **Автоматизация**
   * **Автозагрузка новых сохранений** – при изменении файлов игры.
   * **Запуск загрузки при выходе из игры** (определение закрытия процесса).
   * **Создание правил для бэкапа** (раз в день, при запуске/выходе из игры).
   * **Интеграция с Steam** – автосохранение при достижении новых достижений.
7. **Статистика и аналитика**
   * Количество загруженных сохранений за месяц.
   * Графики изменений файлов.
   * Сравнение версии игры в сохранениях.
8. **Поддержка кастомных игр**
   * Добавление игр вручную, если нет в базе.
   * Загрузка своих иконок и названий.
   * Определение пути сохранений кастомных игр.
9. **Перенос сохранений между устройствами**
   * Возможность загрузки сохранений с одного устройства и скачивание на другое.
   * Список устройств, использующих аккаунт.
   * Функция "быстрое восстановление" сохранений на новом ПК.